

## きんてつトレインズ！公式レギュレーション

### 方針

HP で公開している基本ルールでは、「楽しんでもらう」ことを第一のコンセプトとしていますが、本レギュレーションでは、「競技として楽しんでもらう」ことを念頭に置いています。そのため、『山札切れ』が敗北になったりと、やや厳しい要素を付与しています。

### 1. 基本ルール

- ・HP で公開している基本ルールをご確認ください。

<https://blog2.kintetsu.co.jp/goods/files/rule20220928.pdf>

※本レギュレーションとは一部内容が異なります。内容が異なる部分については、今回の大会では本レギュレーションを優先いたします。

### 2. ゲーム時間

- ・各プレイヤーは、1 ターンに費える時間は最大 **1分** を目安にプレイしてください。

### 3. 使用可能カード

- ・カードナンバー（カード右下に書かれている数字）が **「001～045」** のものが使用可能です。
- ・同名カードは **3枚まで** 山札に入れることができます。

### 6. 山札

- ・山札枚数は **15～30枚** とします。
  - ・山札からカードを引く場面で、山札のカードが無くなって引けないと、敗北とします。
- ※山札のカードがなくなった瞬間に敗北ではありません。

### 7. その他

- ・「ゴール枚数」「進行ポイント」という評価基準を設けます。
  - ・「ゴール枚数」とは、ゲーム終了時における『各プレイヤーの場にあるゴールしているカードの枚数』を指します。
  - ・「進行ポイント」とは、『ゲーム終了時における、各プレイヤーの場にあるゴールしていないカードの進行度の合計』を指します。
- ・各プレイヤーは本レギュレーションを遵守する必要があります。
- ・各項目に違反していることが明らかになった場合、失格等となる場合があります。

(以上)